Доделано

Не доделано

Не начато

В планах (если успею)

Регистрация

* До регистрации пользователь является гостем и не может делать никаких влияющих на сервер действий кроме как сама регистрация или авторизация.
* Хранит данные в директории data/accaunts.json
* Не позволяет зарегистрироваться если есть такой же логин.
* Не позволяет зарегистрироваться если логин или пороль слишком короткие или длинные.
* После регистрации заносит данные для входа в сессию (express-session)

Авторизация

* После авторизации заносит данные для входа в сессию (express-session)
* С переходам на каждую станицу авторизация выполняется сама.

Изменение данных аккаунта

* Позволяет изменить данные никнейма и графы “Подробнее”.
* Позволяет изменить логин и пароль для входа.
* Позволяет изменить аватар.

Выход из аккаунта

* Убирает также и данные для входа из сессии.

Поиск игры

* Можно занести себя в поток поиска игроков с определенными параметрами поиска   
  (Режим игры: обычный, блиц, судьба.  
  Режим ранга: ранговый или безранговый.  
  Время поиска: быстрый, медленный, первый попавшийся)
* Когда в потоке появляется новый пользователь, то идет перепроверка всех остальных запросов на игру на возможную совместимость. (Например по рангу)
* Сообщает пользователю когда он ищет игру.
* Возможность принять игру

real-time Чат

Логика шахмат

* Фронт версия шахмат (с прошлого курса)
* Переделаны под бекенд

Повышение-понижение ранга

Фишка с изменением имён отдельных (своих) фигур (Например стоит пешка по имени Биба, а рядом стоит такая же по имени Боба) и всё это может посмотреть и твой оппонент. XDXDXD